



4 de junio de 2018

LVP y Riot Games presentan Forge of Champions, la mayor competición de League of Legends en la historia del Reino Unido

La competición consta de cuatro torneos online puntuables y de una fase final presencial, que se jugará en Barcelona

El equipo que más puntos sume en la fase de torneos y el campeón absoluto del Forge of Champions obtendrán plaza en el European Masters

La bolsa de premios de Forge of Champions asciende a 50 mil libras esterlinas, la más grande de la historia para League of Legends en el Reino Unido

Liga de Videojuegos Profesional (Grupo MEDIAPRO) y Riot Games unen fuerzas para la organización de Forge of Champions, la nueva mayor competición de League of Legends en la historia del Reino Unido. Forge of Champions se desarrollará entre finales de junio y principios de septiembre y contará con cuatro torneos online que desembocarán en una fase presencial, que se jugará en los platós de LVP en Barcelona. La espectacular bolsa de premios asciende a 50 mil libras esterlinas.

“Cuando establecimos la oficina del Reino Unido sabíamos que queríamos crear el máximo nivel de competición y una fuente de entretenimiento para cada jugador del país, y también que necesitábamos un socio que nos pudiera ayudar a completar esta visión”, explica Mo Fadl, Jefe de Esports en el Reino Unido para Riot Games. “LVP tiene una reputación brillante entre los equipos y la comunidad, así que quisimos llevar ese éxito al Reino Unido. LVP ha sido un socio esencial para desarrollar Forge of Champions. Naturalmente, entendemos esto como el principio de nuestra misión en el Reino Unido. Sabemos que para construir algo significativo necesitaremos tiempo y trabajo, y queremos que tanto los jugadores como la comunidad nos sigan diciendo cómo podemos mejorar”.

La primera fase del Forge of Champions se juega íntegramente online y está formada por cuatro torneos puntuables. Está abierta a todos los equipos, hasta un máximo de 64 conjuntos por torneo. Los ocho mejores de cada torneo acceden a una segunda fase, en la que se enfrentan a

los ocho antiguos equipos que integraban la ESL Premiership y que se podrá seguir por streaming a través del nuevo canal de Twitch de LVP en Reino Unido (<https://www.twitch.tv/lvpUK>).

Cada torneo otorga una serie de puntos a los primeros clasificados. Al término de los cuatro torneos, los 16 equipos que hayan sumado más puntos se clasifican a unos playoffs de eliminación directa. Uno de los hitos del nuevo Forge of Champions es que las semifinales y la gran final del torneo se jugarán de forma presencial en los platós de Liga de Videojuegos Profesional en Barcelona.

Las inscripciones para el primer torneo se abrirán el próximo martes, 5 de junio, en la web www.forgeofchampions.com.

Forge of Champions se posiciona como una de las competiciones regionales que da acceso al European Masters, el torneo europeo de Riot Games que en su primera edición, celebrada durante el pasado mes de abril, ganó la organización con base en España, Origen. Reino Unido e Irlanda enviarán a dos representantes: tanto el conjunto que sume más puntos en la fase preliminar como el vencedor final del Forge of Champions obtendrán una plaza en el European Masters. De esta forma, el ecosistema británico de League of Legends se consolida como referente dentro del panorama continental.

Nuevo paso internacional de LVP

Con su llegada al Reino Unido, Liga de Videojuegos Profesional (LVP) consolida su estrategia de expansión internacional. Presente ya en países de Latinoamérica como Argentina, Chile, México o Colombia, la empresa de deportes electrónicos líder en España abre el mercado europeo con su presencia en Reino Unido, el segundo país del viejo continente en el que desembarca LVP tras Portugal.

“Nuestro deseo es colaborar con Riot UK para organizar el mejor ecosistema de League of Legends en el Reino Unido. Hace tiempo que queríamos invertir allí y ahora es un gran momento porque sabemos que está emergiendo mucho talento en lo que a jugadores o comentaristas se refiere. Además, somos conscientes de la presencia de nuevas organizaciones ambiciosas que están ayudando a profesionalizar los eSports en las islas británicas”, admite Sergi Mesonero, cofundador y director de estrategia de LVP.

En Latinoamérica, de la mano de Riot Games, LVP ya se encarga de la organización de los Circuitos Nacionales, las ligas de carácter nacional que dan acceso a la Copa Latinoamérica Sur (CLS), la competición más importante de League of Legends del Cono Sur. Liga de Videojuegos Profesional también se ha encargado de la gestión del Riot Open, la red de torneos puntuables desde la que se accede al Circuito de Leyendas de League of Legends en la región Latinoamérica Norte.

Sobre LVP: Liga de Videojuegos Profesional (LVP) es uno de los mayores operadores de competiciones de videojuegos del mundo y la mayor organización de eSports en lengua hispana. A través de sus sedes de Madrid, Barcelona, Buenos Aires, Bogotá, México y Londres se halla presente en más de 30 países. Opera las competiciones nacionales más prestigiosas (Superliga Orange en España, Circuitos Nacionales de Argentina, Chile y Perú), grandes torneos internacionales (Gamergy Masters, CR Nations Cup, Riot Open), plataformas de competición online (ArenaGG, Liga PlayStation) y distribuye en castellano eventos mundiales como la League of Legends Championship Series (c) o la Call of Duty (c) World League. Parte del Grupo MEDIAPRO, LVP proporciona además servicios de producción de eventos, publicidad y producción audiovisual, cubriendo todos los aspectos del ecosistema de los eSports.